LEGENDS PINBALL

LEGENDS PINBALL

ATGAMES



INSTRUCTION MANUAL / MANUEL D'INSTRUCTIONS

This product is intended for indoor, home use only and is not to be used in a commercial setting. Ce produit est destiné à un usage intérieur et domestique uniquement et ne devrait pas être utilisé dans un environment commercial.



Index

Assembly Guide	P4
Packaging/Unboxing Warning	P7
Controls & Inputs	P8
Quick Start Guide / How to Update Firmware	P9
How to Sign In with Your ArcadeNet® Account	P10
Product Registration / When to Safely Power Off Arcade / Warranty Info	P11
Game List	P12
Warning / FCC Statement / Safety Notice	P13
Manual D'Instructions	P14



Assembly Guide

Legends Pinball comes in two boxes. Due to the weight of the first box, it is recommended that you have another person help install the legs.



SCREWS



Χ4

CORD



Assembly Guide



Step 1. Take out the playfield, legs, and 8 [SA] screws. Put the playfield upside down on a soft surface. Attach the legs to the main cabinet and insert 8 [SA] screws to the matching holes with [a] hex key.



Step 2. Position the playfield upright. Use the [c] wrench to adjust the height of the playfield to your liking. Tighten the base screws when set.



Step 3. Take out the backglass and the included [b] key. Use the key to open up the rear panel on the backglass.

Assembly Guide



Step 4. Attach the backglass to the top of the playfield. Tightly insert 4 [SB] screws to the matching holes. Securely connect the cords to the matching slots.



Step 5. Attach the back cover of the backglass and tighten it with the included [b] key.

Packaging/Unboxing Warning

- Please note that when assembling the machine that the top rear of the playfield has an opening for connecting the backglass.
- Because of the weight of the cabinet body, carrying the cabinet body by grabbing onto this opening can cause serious damage to both the body and electronics inside.
- Please exercise extra caution when moving the cabinet body and backglass so that you have an ideal and safe out-of-the-box experience.



• WARNING: This HDMI interface is non-standard and should not be connected to a TV or other display as it may cause damage.





Controls and Inputs





Located on the back of unit



Quick Start Guide

- Plug in AC adapter and press the Power button found under the front of the cabinet to turn on. Use D-pad to select from the 22 pre-loaded games.
- Connect internet via Ethernet (Ethernet cable is not included) or Wi-Fi for updates and to play more games on ArcadeNet[®].
- 3. To connect through Wi-Fi:

3-1. Select [Wi-Fi] under the [SETTINGS] page.

3-2. Select the Wi-Fi SSID you would like to connect to and select [Connect].

If prompted, enter the Wi-Fi password using the on-screen keyboard and select [Submit] when done.









How to Update Firmware

- 1. Power on the arcade.
- 2. Connect internet via Ethernet (Ethernet cable is not included) or Wi-Fi.
- 3. Go to [SETTINGS] and select [Version].
- 4. If there is a newer firmware, follow the instruction to download the latest firmware. Make sure the internet connection is stable during this process.
- 5. Once the firmware is downloaded successfully, select [Upgrade] and the device will reboot automatically to activate the new firmware version.

Note: If you encounter any issues on firmware update, please refer to: https://www.atgames.net/arcades/faq/ or contact support@atgames.net

How to Sign In with Your ArcadeNet[®] Account

- 1. Go to [SETTINGS] and select [SIGN IN].
- 2. Sign up for a new account if you do not have one yet.
- 3. Once you have an ArcadeNet® account, you can choose either to sign in with your email or with the QR code. To sign in with your email, enter the email address and password.
- 4. To sign in with the QR code, a smartphone is required.







- 5. Use a smartphone to scan the QR code on the screen and launch the ArcadeNet® website. You will be directed to the login page, where you can choose either to sign in with an existing Google/Facebook account or your email.
- 6. You will see the authorization notification once complete. Now you can close the window and return to your arcade. A "Success!" message will show on the arcade once signed in.

< > Atgames.net - Account Intps://auth.atgames.net	< > Atgames.net - Account https://auth.atgames.net	$rac{1}{2}$ $ imes$	
At@ames =	A T©AMES	\equiv	
G Continue with Google	Authorized. You can close this window and continue on your device.	×	
f Continue with Facebook			
or			\sim
user@example.com			Success!
Remember me			
Log in			
Sign up			
Forgot your password?			Versite Interaction Destances
Didn't receive confirmation instructions?			
Copyright © AtGames Cloud Holdings Ltd. All rights reserved.			(START SELECT (HUDDERM) MESSAGE (HUPPER) & PAGE (HUPPER) PAGE&

Product Registration

Use your ArcadeNet[®] account login to register your product. If you signed up for a new ArcadeNet[®] account, follow the instructions in the product registration email sent to the email address associated with the account. If you already have an ArcadeNet[®] account, you can view your new device by going to the ArcadeNet[®] website, logging in, and selecting Registration under My Account.

When to Safely Power Off Arcade

Do not power off the cabinet during the following:

- Firmware update
- · Factory reset
- Data cleanup
- · Read/write USB drive

This could prevent irreversible data loss and/or damage to your cabinet and USB drives.

Warranty Info

The manufacturer warrants this product to be free and clear of defects in the materials and workmanship, under normal residential use and conditions, for a period of thirty (30) days from the original invoice date. Shipping and handling fees are to be paid for by the customer. To make a warranty claim, please submit a service request here: support@atgames.net.

Standard warranty coverage for the AtGames Legends Pinball does not apply to and is considered invalid due to misuse, improper maintenance, self-repair, tampering, or invasive hardware modifications of any kind, and damages or dysfunction caused by shipping or non-manufacturing related causes.

Note: Standard warranty services are valid with receipt from an authorized retailer. Purchases through third-party sellers and resellers do not fall under the standard warranty program. For warranty support, please contact the third-party seller or reseller where you purchased the product.

Game List



Al's Garage Band Goes on a World Tour



Bone Busters Inc.



Central Park



El Dorado City of Gold



Goin' Nuts



Lights... Camera... Action!



Tee'd Off



Big Shot



Cactus Jack's



Class of 1812



Genie



Haunted House



Pistol Poker



TX-Sector





Black Hole



Centigrade 37



Cue Ball Wizard



Gladiators



Jacks Open



Rescue 911



Victory



©2020 FarSight Studios, Inc. All rights reserved. All trademarks and their copyrights are the property of their respective holders. Created and distributed under license from Gottlieb Development, LLC, All rights reserved.

Warning

Adult assembly required. Due to the presence of small parts during assembly, keep out of reach of children until assembly is complete.

FCC Statement

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- · Reorient or relocate the receiving antenna.
- · Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- · Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

Caution

Any changes or modi fications to this device not explicitly approved by manufacturer could void your authority to operate this equipment.

This device complies with part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

(1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

For Game Host

This equipment complies with FCC radiation exposure limits set forth for an uncontrolled environment. This equipment should be installed and operated with minimum distance 20cm between the radiator and your body. This transmitter must not be co-located or operating in conjunction with any other antenna or transmitter.

Safety Notice

- Do not submerge the arcade cabinet in water or expose it to extreme heat or to strong magnetic fields. Doing so may cause permanent damage to your device.
- · Always use a dry towel to clean the cabinet and the control top.
- Transformers are suitable for indoor use only. Transformers and power supplies for toys are not intended to be used as toys, and the use of these products by children shall be under the full supervision of parents.

Index

Guide d'assemblage	P16
Avertissement d'emballage / déballage	P18
Commandes et connexions	P19
Guide de démarrage rapide / Comment mettre à jour le microgramme	P20
Comment vous connecter à votre compte ArcadeNet®	P21
Enregistrement du produit / Quand mettre hors tension en toute sécurité Arcade / Informations sur la garantie	P22
Liste des jeux	P23
Attention / Déclaration FCC	P24
Avis de sécurité / Énoncé ISDE	P25
PRÉCAUTIONS / AVERTISSEMENT SUR L'ÉPILEPSIE	P26
SYNDROME LMR : LÉSIONS DUES AUX MOUVEMENTS RÉPÉTITIFS ET TENSION OCULAIRE	P27



Guide d'assemblage

Legends Pinball est livré dans deux boîtes. En raison du poids de la première boîte, il est recommandé de demander à une autre personne de vous aider à installer les pattes.



Vis



FIL



Guide d'assemblage



Étape 1. Sortir le terrain de jeu, les pattes et les 8 vis [SA]. Mettre le terrain de jeu à l'envers sur une surface douce. Fixer les pattes au cabinet principal à l'aide des 8 vis [SA].



Étape 2. Positionner le terrain de jeu à l'endroit. Utiliser la clé [c] pour régler la hauteur du terrain de jeu à votre goût. Serrer les vis de la base une fois réglé.



Étape 3. Sortir le panneau arrière et la clé [b] fournie.Utiliser la clé pour ouvrir l'arrière du panneau.

Guide d'assemblage



Étape 4. Fixer le panneau arrière au haut du terrain de jeu. visser fermement les 4 vis [SB] dans les trous correspondants. Connecter fermement les fils aux connecteurs correspondants.



Étape 5. Installer le couvercle du panneau arrière et serrez-le avec la clé [b] fournie.

Avertissement d'emballage / déballage

- Veuillez noter que lors de l'assemblage de la machine, la partie supérieure arrière du terrain de jeu a une ouverture pour connecter le panneau arrière.
- En raison du poids du terrain de jeu, le transporter en saisissant cette ouverture peut causer de graves dommages à la fois au cabinet et à l'électronique qui est à l'intérieur.
- Veuillez faire très attention lors du déballage du terrain de jeu et du panneau arrière pour ne rien endommager.



•AVERTISSEMENT: Cette interface HDMI n'est pas standard et ne doit pas être connectée à un téléviseur ou à un autre écran car cela pourrait causer des dommages.





Commandes et connexions





Sélecteur d'entrée HDMI Boutons de volume +/-DD



Situé à l'arrière de l'unité



Entrée électrique

Guide de démarrage rapide

- 1. Brancher le câble électrique et appuyer sur le bouton d'alimentation situé sous le devant du cabinet pour l'allumer. Utiliser la croix directionnelle pour sélectionner les 22 jeux préchargés.
- 2. Connecter à Internet via le port Ethernet (le câble Ethernet n'est pas inclus) ou le Wi-Fi pour les mises à jour et pour jouer à plus de jeux sur ArcadeNet®.
- 3 Pour yous connecter via Wi-Fi-

3-1. Sélectionner [Wi-Fi] dans la page [PARAMÈTRES].

3-2. Sélectionner le SSID Wi-Fi auguel vous désirez vous connecter et sélectionner [Connecter]. Si vous y êtes accepté, entrez le mot de passe du Wi-Fi à l'aide de l'écran clavier et sélectionnez [Soumettre] lorsque vous avez terminé.





Comment mettre à jour le microprogramme

- 1 Allumez l'arcade
- 2. Connecter à Internet via Ethernet (le câble Ethernet n'est pas inclus) ou le Wi-Fi.
- 3. Aller dans [PARAMÈTRES] et sélectionner [Version].
- 4. S'il existe un microprogramme plus récent, suivez les instructions pour télécharger le dernier microprogramme. Assurez-vous que la connexion Internet est stable pendant ce processus.
- 5. Une fois que le téléchargement du microprogramme est réussi, sélectionnez [Mettre à jour] et l'appareil redémarrera automatiquement pour activer la nouvelle version du microprogramme. Remarque: si vous rencontrez des problèmes lors de la mise à jour du microprogramme, veuillez consulter: https://www.atgames.net/arcades/faq/ ou contactez support@atgames.net



Comment vous connecter à votre compte ArcadeNet®

- 1. Aller dans [PARAMÈTRES] et sélectionner [SE CONNECTER].
- 2. Créer un nouveau compte si vous n'en avez pas encore.
- Une fois que vous avez un compte ArcadeNet®, vous pouvez choisir de vous connecter avec votre e-mail ou avec le QR Code. Pour vous connecter avec votre e-mail, saisissez l'adresse e-mail et le mot de passe.
- 4. Pour vous connecter avec le code QR, un téléphone intelligent est requis.







- 5. Utiliser un téléphone intelligent pour numériser le code QR à l'écran et lancer le site Web ArcadeNet®. Vous serez dirigé vers la page de connexion, où vous pourrez choisir de vous connecter avec un compte Google / Facebook ou votre e-mail.
- 6. Vous verrez la notification d'autorisation une fois terminée. Vous pouvez maintenant fermer la fenêtre et revenir à votre arcade. Un message " Succès!" s'affichera sur l'arcade lorsque vous serez connecté.

Atgames.net - Account https://auth.atgames.net	Atgames.net - Account https://auth.atgames.net
At@ames =	ATOAMES =
G Continue with Google	Authorized. You can close this x
f Continue with Facebook	
or	
user@example.com	Successi
	Ck Ck
Remember me	O HEART
Log in	
Sign up	
Forgot your password?	
Didn't receive confirmation instructions?	Market Barket
Copyright @ AtGames Cloud Holdings Ltd. All rights reserved.	(TTART) SELECT (NUDOCH) MESAGE (UIPPERG) OPAGE (UIPPERG) PAGEO

Enregistrement du produit

Utilisez votre compte ArcadeNet® pour enregistrer votre produit. Si vous vous êtes inscrit pour un nouveau compte ArcadeNet®, suivez les instructions dans le courriel d'enregistrement du produit envoyé à l'adresse courriel associée au compte. Si vous avez déjà un compte ArcadeNet®, vous pouvez inscrire votre nouvel appareil en accédant au site Web ArcadeNet®, en vous connectant et en sélectionnant Inscription sous Mon compte.

Quand mettre hors tension en toute sécurité Arcade

Ne mettez pas l'appareil hors tension pendant les opérations suivantes:

- Mise à jour du logiciel
- · Retour aux paramètres d'usine
- · Nettoyage des données
- · Lecteur USB en lecture / écriture

Cela pourrait empêcher une perte de données irréversible et / ou endommager votre appareil et vos clés USB

Informations sur la garantie

Le fabricant garantit que ce produit sera exempt de défauts, dans des conditions d'utilisation résidentielle normale, pendant une période de trente (30) jours à compter de la date de la facture originale. Les frais d'expédition et de traitement sont aux frais du client. Pour faire une réclamation de garantie, veuillez soumettre une demande de service ici: support@atgames.net.

La couverture de garantie standard pour le Pinball AtGames Legends ne s'appliquera pas et sera considérée comme invalide s'il y a une mauvaise utilisation, une mauvaise maintenance, une autoréparation, une modification du logiciel ou des autres composantes, un dommage lors du transport ou tout autre problème non relié à la fabrication.

Remarque: Les services de garantie standard sont valables uniquement avec la facture d'un détaillant agréé. Les achats auprès de vendeurs tiers ne sont pas couverts par le programme de garantie standard. Dans ce dernier cas, pour une assistance sous garantie, veuillez contacter le tiers vendeur auprès duquel vous avez acheté le produit.



Liste des jeux



Al's Garage Band Goes on a World Tour



Bone Busters Inc.



Central Park



El Dorado City of Gold



Goin' Nuts



Lights... Camera... Action!



Tee'd Off



©2020 FarSight Studios, Inc. All rights reserved. All trademarks and their copyrights are the property of their respective holders. Created and distributed under license from Gottlieb Development, LLC. All rights reserved.



Big Shot



Cactus Jack's



Class of 1812



Genie



Haunted House



Pistol Poker



TX-Sector







Black Hole



Centigrade 37



Cue Ball Wizard



Gladiators



Jacks Open



Rescue 911



Victory



Attention

Assemblage par un adulte requis. En raison de la présence de petites pièces lors de l'assemblage, ne pas laisser à portée des enfants jusqu'à ce que l'assemblage soit terminé.

Déclaration FCC

Cet équipement a été testé et déclaré conforme aux limites d'un appareil numérique de classe B, conformément à la partie 15 des règles FCC. Ces limites sont conçues pour fournir des protections contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle. Cet équipement génère, utilise et peut émettre des radiofréquences et s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, il peut provoquer des interférences nuisibles aux communications radio. Cependant, il n'y a pas de garantie qu'aucune interférence ne se produira dans une installation particulière. Si cet équipement cause des interférences nuisibles à la réception radio ou de télévision, qui peuvent être déterminées en allumant et éteignant l'équipement, l'utilisateur est encouragé à essayer de corriger l'interférence par une ou plusieurs des mesures suivantes:

Réorienter ou déplacer l'antenne de réception.

· Augmenter l'espace entre l'équipement et le récepteur.

Connecter l'équipement à une prise sur un circuit différent de celui sur lequel le récepteur est connecté.

· Consulter le détaillant ou un technicien radio / TV expérimenté pour obtenir de l'aide.

Mise en garde

Tout changement ou modification de cet appareil non explicitement approuvé par le fabricant peut annuler votre autorité pour faire fonctionner cet équipement.

Cet appareil est conforme à la partie 15 des règles FCC. Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes:

(1) Cet appareil ne doit pas causer d'interférences nuisibles, et (2) cet appareil doit accepter toutes interférences reçues, y compris les interférences pouvant entraîner un fonctionnement indésirable.

Pour le propriétaire du jeu

Cet équipement est conforme aux limites d'exposition aux rayonnements FCC définies pour un environnement. Cet équipement doit être installé et utilisé à une distance minimale de 20 cm entre le radiateur et votre corps. Cet émetteur ne doit pas être co-localisé ni fonctionner en conjonction avec toute autre antenne ou émetteur.



Avis de sécurité

- Ne plongez pas l'arcade dans l'eau et ne l'exposez pas à une chaleur extrême ou à un champ magnétique. Cela pourrait endommager définitivement votre appareil.
- · Toujours utiliser une serviette sèche pour nettoyer le boîtier et le panneau de commande.
- Le transformateur ne convient qu'à une utilisation à l'intérieure. Le transformateur et le cordon d'alimentation ne sont pas destinés à être utilisés comme jouets. L'utilisation de ces produits par les enfants doit être sous la pleine surveillance d'un adulte.

Énoncé ISDE

- •English: This device complies with Industry Canada license exempt RSS standard(s). Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause interference, and (2) This device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device. The digital apparatus complies with Canadian CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B).
- •French: Le présentappareilestconforme aux CNR d'Industrie Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitationestautorisée aux deux conditions suivantes: (1) l'appareil ne doit pas produire de brouillage, et (2) l'utilisateur de l'appareildoit accepter tout brouillageradioélectriquesubi, mêmesi le brouillageest susceptible d'encompromettre le fonctionnement.

l'appareil numérique du ciem conforme canadien peut - 3 (b) / nmb - 3 (b).

This device meets the exemption from the routine evaluation limits in section 2.5 of RSS 102 and compliance with RSS 102 RF exposure, users can obtain Canadian information on RF exposure and compliance.

cet appareil est conforme à l'exemption des limites d'évaluation courante dans la section 2.5 du cnr - 102 et conformité avec rss 102 de l'exposition aux rf, les utilisateurs peuvent obtenir des données canadiennes sur l'exposition aux champs rf et la conformité.

This equipment complies with Canada radiation exposure limits set forth for an uncontrolled environment. This equipment should be installed and operated with minimum distance 20cm between the radiator & your body. Cet équipement est conforme Canada limites d'exposition aux radiations dans un environnement non contrôlé. Cet équipement doit être installé et utilisé à distance minimum de 20cm entre le radiateur et votre corps.

5GHz band (W52): Indoor use only.

PRÉCAUTIONS

Pour votre sécurité pendant l'utilisation de ce produit, nous vous conseillons de lire attentivement ce mode d'emploi et de conserver ce document pour pouvoir le consulter ultérieurement.

A lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou par votre enfant. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.

Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

AVERTISSEMENT SUR L'ÉPILEPSIE

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience ou de la vue dans certains cas de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience)

en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présent-ez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.



SYNDROME LMR : LÉSIONS DUES AUX MOUVEMENTS RÉPÉTITIFS ET TENSION OCULAIRE

Après quelques heures, les jeux vidéo peuvent irriter les muscles, les poignets, la peau ou les yeux. LMR signifie "Lésion due aux mouvements répétitifs ». Le syndrome LMR apparaît suite à de petits mouvements se répétant en permanence. Les symptômes typiques sont des douleurs dans les doigts, les poignets, les bras ou la nuque. Si vous ressentez des douleurs, des engourdissements ou des faiblesses au niveau de ces parties du corps, veuillez consulter un médecin dans les plus brefs délais. Veuillez suivre les instructions suivantes afin d'éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du canal carpien, l'irritation de la peau ou la tension oculaire. Évitez les périodes trop longues de jeu. Il est recommandé aux parents de s'assurer que leurs enfants jouent pendant des périodes adéquates. Même si vous ne croyez pas en avoir besoin, faites une pause de 1 O à 15 minutes à chaque heure de jeu, levez-vous et marchez un petit peu. Si vous éprouvez fatigue ou douleur au niveau des mains, des poignets, des bras ou des yeux, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de jouer à nouveau. Si vous avez les mains, les poignets, les bras ou les yeux endoloris pendant le jeu ou après, cessez de jouer et consultez un médecin.







Sign Up at www.arcadenet.net



ATOAMES

© 2020 AtGames Interactive www.atgames.net PO Box 1691, El Segundo, CA 90245 All rights reserved.

For additional support please email: support@atgames.net Pour contacter le support technique, envoyez un email à: support@atgames.net

*Content and images are for reference only and subject to change. *Les images du produits sont illustratives et peuvent ne pas refléter sont état final. Made in China / Fabriqué en Chine